

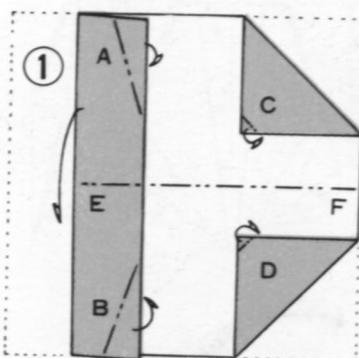
## IL PANDA GIGANTE

Vi insegno adesso a piegare il panda gigante, un animale molto raro che vive solo in Cina.

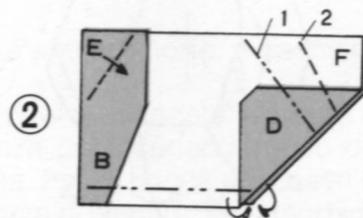
Una volta avevo fatto un panda con l'origami in modo realistico, partendo da un solo foglio. Per migliorarlo dovevo però sapere molte altre cose sul panda, e così andai a vederlo al giardino zoologico di Ueno (Tokyo). C'era una lunga fila di gente, e dovetti aspettare tanto. Alla fine ho potuto vederlo, ma solo per una trentina di secondi perché dietro c'era ancora tanta gente che aspettava. E questo non mi bastava per piegare una figura abbastanza viva. Allora chiesi informazioni al guardiano dello zoo, un mio amico, ed ebbi la fortuna di poter vedere un lungo documentario sul panda. Il guardiano, gentilmente, mi raccontò anche delle sue abitudini e del suo carattere: è un animale molto pigro che dorme tanto.

In questo modello, per semplificare, uso due fogli di carta. Si possono ottenere diverse espressioni cambiando l'angolo fra la testa e il corpo. Ho fatto il muso un po' ambiguo e le palpebre che sembrano pesanti per rendere meglio il carattere. Anche la testa, da sola, può essere un'opera finita.

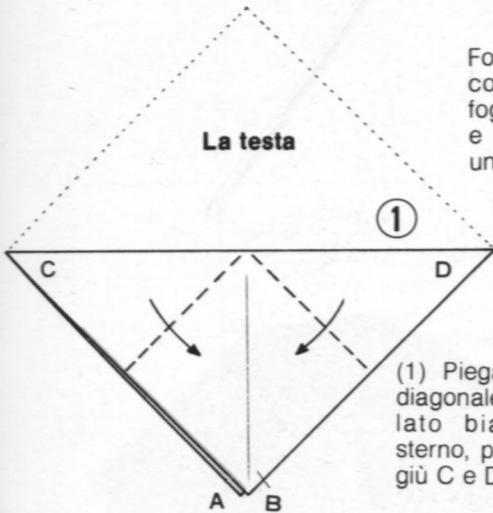
Il corpo



① Piegare gli angoli del quadrato come in (1). Dopo averli ripiegati ancora in dentro, piegate a metà.

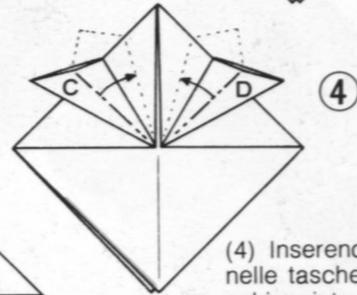
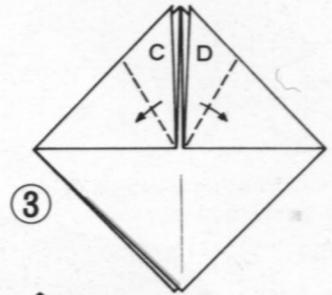
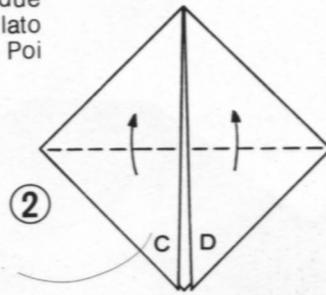


② Rimboccate in dentro la base. Piegate F prima a monte lungo la linea 1, poi a valle lungo la linea 2.

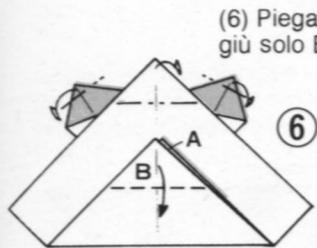


Formate la testa e il corpo usando due fogli bianchi da un lato e neri dall'altro. Poi uniteli insieme.

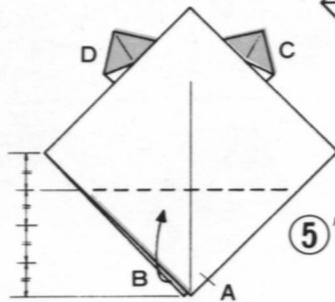
(1) Piegare lungo la diagonale lasciando il lato bianco all'esterno, poi piegate in giù C e D.



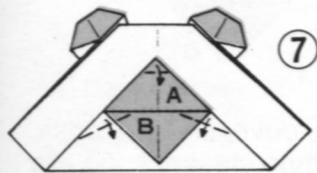
(4) Inserendo le dita nelle tasche, aprite e schiacciate secondo la linea punteggiata



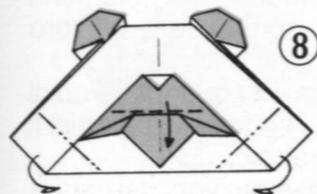
(6) Piegare in giù solo B



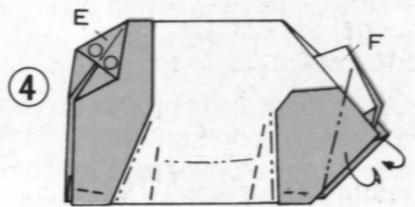
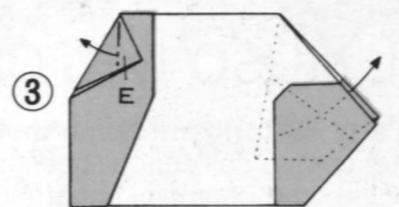
(5) Voltate



(7) Piegare la punta di A tenendo conto della lunghezza del muso. Piegare in giù gli angoli per formare gli occhi.

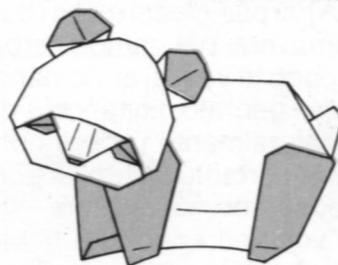


### Il corpo



(4) Piegare in dentro la parte inferiore della coda. Modellate le zampe sul lato anteriore con pieghe a V. Aprite e schiacciate E, ed attaccate i punti segnati con 0 ai corrispondenti punti della testa (passaggio 5).

### Il modello finito



(10) + (5)

